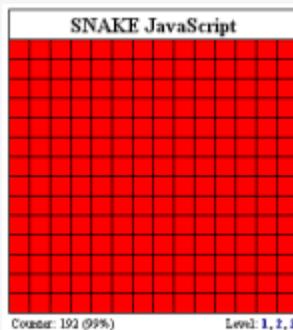


mein resümee zum gfg-seminar

Das heutige GfG-Seminar zum Thema: **Ausgleichsrechnung mit Interpretation der Ausgleichungsergebnisse** 05.03.2009 war bis auf den letzten Platz ausgebucht - und der Besuch hat sich gelohnt. In drei Blöcken hat Prof. Foppe den interessierten Zuhörern die Handwerkszeuge der Ausgleichsrechnung erklärt und mit kleinen nachvollziehbaren Beispielen die Theorie praxisgerecht serviert. Das man bei einem eintägigen Seminar nicht den Lehrstoff eines ganzen Buches oder einer Vorlesungsreihe erschlagen kann, ist klar. Nichtsdestotrotz wurden viele Vasetten der Parameterschätzung aufgezeigt. Den zum Weiterbildungsseminar gehörenden Tagungsband habe ich in der **Bibliothek** inhaltlich kurz zusammengefasst.

snake javascript geknackt



Snake JS

Mein Arbeitskollege Hermann, mit dem ich mich seit 19.02.2009 einigen Wochen in **Snake JavaScript** duelliere, hat nun das Spiel geknackt. Die virtuelle Schlange füllt, wie man dem beigefügten Screenshot entnehmen kann, den gesamten Platz des 14x14 großen *Terrariums* aus, sodass das Spiel zu ende ist. Man glaubt gar nicht, wie anstrengend das Spiel mit der Zeit wird. Gerade am Ende heißt es: Nerven bewahren und konzentriert die Schlange Reihe für Reihe lückenlos übers Spielfeld zu navigieren. Nunja, nun muß ich mir wohl eine neue Freizeitbeschäftigung für uns einfallen lassen...

Hermann, herzlichen Glückwunsch!

ausgleichsrechnung mit interpretation der ausgleichungsergebnisse



GfG-Seminar

An der Hochschule Neubrandenburg findet unter der Leitung von Prof. Dr. Foppe am 5. März ein Auffrischkurs zur *Ausgleichsrechnung* statt. Neben der Theorie soll an praktischen Beispielen die Anwendung gezeigt werden. Die Teilnahme kostet 50,- Euro. Interessierte sollten sich bis zum 27.02.2009 entschieden haben. Das genaue Programm des Seminars

12.02.2009

sieht wie folgt aus:

Grundlagen der Ausgleichsrechnung

- Grundbegriffe der Statistik
- Ausgleichung Vermittelnder Beobachtungen (Gauß-Markov-Modell)
- Allgemeinfeld der Ausgleichsrechnung (Gauß-Helmert-Modell)
- Ausgleichung Bedingter Beobachtungen

Anwendungen, praktische Beispiele

- Netzausgleichung, Datumsverfügung
- Regressionsmodelle
- Anwendung bei der Homogenisierung von Flurkarten

Interpretation der Ausgleichungsergebnisse

- Konfidenzbereiche/-ellipsen
- Statistische Tests
- Varianzkomponentenschätzung
- Zuverlässigkeitsparameter

Weiterhin stellt ein Softwareentwickler sein Produkt am Nachmittag vor. Weitere Details gibt es beim **Geodäsie-Portal*** und auf der Hochschulseite.

i lage + ii lage = vollsatz #

Nachdem bisher nur die Halbsatzauswertung in meiner Software zur

01.02.2009

Netzausgleichung möglich war, können nun in zwei Lagen gemessene Richtungssätze (Vollsätze) in **JAG3D** eingeführt werden. Die zweite Lage wird intern um 200gon reduziert, so dass nur eine Orientierungsunbekannte pro Satz geschätzt werden muß. Das Einführen von zwei Halbsätzen oder das manuelle Mitteln im Vorfeld sollte damit der Vergangenheit angehören.

Im Modus Netzplanung und Netzanalyse werden nun in den Ergebnistabellen die berechnete Beobachtungsgröße ausgegeben. In diesem Modus, der lediglich der a-priori Abschätzung dient, spielt der eigentliche Messwert sonst keine Rolle - eine Tabelle mit lauter Nullen sieht aber auch komisch aus.

In meiner virtuellen **Bücherecke** ist ein weiterer Klassiker aus dem Jahre 1968 von **Walter Großmann** hinzugekommen.

problem mit internetexplorer 8 im sudoku javascript behoben

Es gibt seit langen mal wieder eine neue Version vom Logikspiel **Sudoku-Puzzle**, da der neue InternetExplorer 8 Probleme beim Schieberegler für die LevelEinstellung hatte. Dieses Problem habe ich behoben und das **Downloadpaket** entsprechend angepasst. 31.01.2009

Das kürzlich erstellt Spiel **Snake** ist nun auch als **Snake-Widget*** für Opera verfügbar. Das Spiel gibts auf der offiziellen Seite vom Hersteller.

neues spiel, neues glück...

Nachdem ich schon ewig nichts mehr im **Service-Bereich** meiner kleinen Heimseite gemacht habe - hinzugefügte Fotos und Bücher mal ausgenommen, gibts ab sofort dort ein neues JavaScript Spiel - selbst geschrieben, versteht sich. Es handelt sich um den Klassiker **Snake**. Neben der Steuerung über die Cursortasten ist hier ebenfalls eine Alternative implementiert um vorbelegte Tasten und Funktionen des Browsers zu umgehen. 22.01.2009

Ähnliche Maßnahmen waren ja schon beim **Tetris**-Spiel notwendig. Genaueres kann der Kurzbeschreibung entnommen werden.

Das **geodätische Fachforum** in Neubrandenburg vom 16./17. Januar 2009 ist sehr gut verlaufen. Die Vorträge gaben einen sehr breiten Überblick, wo Absolventen der Hochschule eine Anstellung gefunden haben. Die von mir gemachten Bilder von der Veranstaltung gibt es in der Galerie **15 Jahre Vermessungswesen an der HS-NB*** auf der Geodäten-Seite. Eine **Festschrift**, wie auch beim 10jährigen Jubiläum, ist in Planung. Im kommenden Jahr wird der Parallelstudiengang Geoinformatik 10 Jahre alt - das Feiern geht also weiter.

schätzung der varianzanteile der beobachtungsgruppen hinzugefügt

Die aus der Ausgleichung geschätzten Varianzanteile der Beobachtungsgruppen 13.01.2009 werden nun in einer zusammenfassenden Tabelle im Ergebnisreport von **JAG3D** mit ausgegeben. Hier werden alle Beobachtungen gleichen Typs zusammengefasst. Die Schätzung jeder einzelnen Gruppe ist weiterhin unter der jeweiligen Tabelle zu finden.

Den Globaltest, der Unstimmigkeiten zwischen stochastischem und mathematischem Modell aufzeigen kann, habe ich um eine zweiseitige Fragestellung erweitert, sodass auch pessimistische Genauigkeitsabschätzungen *aufgedeckt* werden (können).

Das stochastische Modell bei 1D-Beobachtungen d.h. Koordinatendifferenzen bzw. Nivellementsausgleichungen habe ich erweitert. Hier ist nun wahlweise auch ein streckenabhängiger bzw. -proportionaler stochastischer Ansatz möglich. Diese Option muß in den Gruppeneigenschaften explizit gewählt werden!

Das geänderte stochastische Modell ist in der Hilfe von **JAG3D** (neu) dokumentiert und mit Formeln veranschaulicht.

Ein kleinen Fehler habe ich auch noch gefunden in der freien räumlichen Netzausgleichung und natürlich behoben.

1. Neuigkeitenarchiv

- [zur Startseite](#)
- [Neuigkeitenbeiträge aus dem Jahr: 2009](#)
- [Neuigkeitenbeiträge aus dem Jahr: 2008](#)
- [Neuigkeitenbeiträge aus dem Jahr: 2007](#)
- [Neuigkeitenbeiträge aus dem Jahr: 2006](#)
- [Neuigkeitenbeiträge aus dem Jahr: 2005](#)
- [Neuigkeitenbeiträge aus dem Jahr: 2004](#)

2. Forenbeiträge

- [Ausgelagerte Indexliste -...](#) von Micha am 06.03.2009 - 12:36 Uhr
- [Initialisierungsdatum beim...](#) von Micha am 03.03.2009 - 17:09 Uhr
- [OfflineSearchEngine in Frameset](#) von Guarner am 21.02.2009 - 16:39 Uhr
- [Fragen zu Parametern im Report...](#) von Micha am 05.12.2008 - 17:52 Uhr
- [Quellenangabe bei KoordTrans3D](#) von snipa am 26.11.2008 - 11:33 Uhr

